



# Collector Marathon 2022

11.06.2022

# Inhalt

Allgemeine Hinweise.....	3
Halbmarathonwertung .....	3
Regelhinweise .....	4
Legende.....	4
Änderungen zur Vorversion .....	5
Braunschweig Bürgerpark (blau).....	7
Braunschweig Bürgerpark (rot).....	8
Braunschweig Westpark .....	9
Salzgittersee Insel .....	10
Schöningen Schlosspark.....	11
Tankumsee Isenbüttel.....	12
Helmstedt Piepenbrinkpark .....	13
Lappwald Bötschenberg.....	14
Peine Heywood-Park.....	25
Lengede Seilbahnberg.....	26
Wolfenbüttel Gutspark .....	27
Wolfenbüttel Seelinger Park .....	28

# Allgemeine Hinweise

Der diesjährige Marathon am 11.06.2022 umfasst folgende Parcours:

1. Braunschweig Bürgerpark blau (15 Bahnen)
2. Braunschweig Bürgerpark rot (9 Bahnen)
3. Braunschweig Westpark
4. Salzgittersee Insel
5. Lengede Seilbahnberg
6. Peine Heywood-Park
7. Tankumsee Isenbüttel
8. Helmstedt Piepenbrinkpark
9. Lappwald Bötschenberg
10. Schöningen Schlosspark
11. Wolfenbüttel Gutspark
12. Wolfenbüttel Seeligerpark

Die Kurse können in beliebiger Reihenfolge gespielt werden und an den Kursen kann die Startbahn frei gewählt werden.

Adressen für Navigationsgeräte sind bei den Kursbeschreibungen hinterlegt.

## Halbmarathonwertung

Es wird auch in diesem Jahr wieder eine Halbmarathonwertung geben, für alle, die die kompletten 12 Kurse nicht schaffen oder schaffen wollen, unterteilt in einen Halbmarathon Ost und einen Halbmarathon West. Jeder, der nicht alle 12 Kurse absolviert hat, landet automatisch in der Halbmarathonwertung, wenn die notwendigen Kurse für die jeweilige Wertung gespielt wurden.

### Halbmarathon West:

1. Peine Heywoodpark
2. Lengede Seilbahnberg
3. Salzgitter Insel
4. Braunschweig Westpark
5. Braunschweig Bürgerpark (rot)
6. Tankumsee

## Halbmarathon Ost:

1. Helmstedt Piepenbrinkpark
2. Lappwald Bötschenberg
3. Schöningen Volkspark
4. Wolfenbüttel Gutspark
5. Wolfenbüttel Seeligerpark
6. Braunschweig Bürgerpark (blau)

## Regelhinweise

Es handelt sich bei diesem Wettbewerb um kein offizielles Turnier. Es geht darum, bei den zwölf (bei Halbmarathon sechs) angegebenen Kurse (mind.) eine komplette Runde an dem einen Tag zu spielen. Dabei wird das beste Ergebnis jedes Kurses gewertet - wie bei der Collector-Tour über ein Jahr verteilt - daher auch der Name Collector-Marathon.

Es ist also theoretisch möglich, einen Kurs mehrfach zu spielen und dann das beste Ergebnis zu werten - oder zwischendurch neu zu starten. **Nicht** erlaubt ist es, die Bahnen nach dem "best shot"-Prinzip zu spielen (bei jedem Loch mehrfach abzuwerfen oder Würfe zu wiederholen und dann den besten zu nehmen). Entweder man startet die Runde komplett neu, oder spielt die Runde normal zu Ende.

Eine gängige Praxis ist der sogenannte "Collectorstart", bei dem an der ersten Bahn öfter abgeworfen wird, bis die Scheibe günstig liegt. Man sollte dabei aber nicht die Uhrzeit aus dem Auge verlieren.

Für Mandos, bei denen keine Dropzone angegeben ist, müssen die Mandos notfalls durch Zurückspielen korrekt umspielt werden (oder Rethrow mit Strafwurf).

O.B. wird generell nach der normalen O.B. Regel gespielt (1m – nicht näher zum Korb – von dem Punkt, wo die Scheibe das letzte Mal inbounds war)

Regel für Inselbahnen sind bei den Kursen beschrieben.

## Legende



Fairways werden bei gutem Wetter (teilweise) als Liegewiese oder zum Grillen „missbraucht“. Wenn möglich dann dort früh beginnen.



Kurs befindet sich (teilweise) in unmittelbarer Nähe zu einem Wohngebiet. Bitte Rücksicht nehmen.



Besonders bei gutem Wetter ist mit starkem Publikumsverkehr zu rechnen. Wenn möglich dann dort früh beginnen.

# Änderungen zur Vorversion

## V9 (2022)

- Neuer Parcours: Lappwald Bötschenberg
- Bürgerpark rot wieder reingenommen
- Ilsede (wegen Veranstaltung) und Altenau rausgenommen

## V8 (2021)

- Es wird Altenau Bergpark statt Wolfsburg Allerpark gespielt
- Helmstedt – neuer Kursplan
- Ilsede Bahn 5: Triple-Mando

## v7 (2020)

- Es wird Wolfsburg Allerpark statt Bürgerpark rot gespielt
- Ilsede – neuer Kursplan
- Halbmarathonwertung

## v6 (2018)

- Bürgerpark Braunschweig: Parkplatz P1 nicht mehr offiziell nutzbar
- Westpark Braunschweig: Navigationsadresse zu P1 geändert
- Schöningen: Eine Bahn mehr, Bahn 4 hat sich geändert – neuer Kursplan
- Lengede: Mandobeschreibung auf Kursplan angepasst.



# DISC GOLFER'S

# CODE

PDGA  PROFESSIONAL DISC GOLF ASSOCIATION

## 1 PLAY SMART

Never throw into a blind area or when players, spectators, pedestrians, or other facility users are within range. Use a spotter.

## 2 RESPECT THE COURSE

Observe all posted rules. No littering, graffiti, or abuse of equipment or flora.

## 3 REPRESENT THE SPORT

Be positive and responsible. Teach others.

# Braunschweig Bürgerpark (blau)



**Disc Golf Park**

**Liebe Parkbesucher,**  
denn Disc Golf Anlagen stellt es Ihrer Nutzung bereit. Bitte beachten Sie beim Spiel auf der Anlage, dass sich andere Besucher des Parks auf den Wegen und Wäldern befinden können. Es darf nur gespielt werden, wenn niemand gefährdet wird!

Disc Golf wird mit spezieller Schellen gespielt, die im Fachhandel erworben werden können. Die Verwendung von anderen Discs ist möglich, wird aber nicht empfohlen.

**Kurze Kurse sind 9-Loch-Kurse**  
Die Anlage besitzt einen einfachen Kurs mit 9 Bahnen für Einsteiger (Blau) und einen speziellen anspruchsvollen Kurs mit 15 Bahnen (Blau) für fortgeschrittene Spieler. Wird ein Kurs gleich zeitig von zwei Gruppen angespielt, sollte Sie sich abwechseln und nach jeder Runde zur nächsten wechseln.

**Disc Golf**  
wird gespielt wie "normaler" Golf, die Stelle von Schläger und Ball werden jedoch Frisbee-scheiben, die es in unterschiedlichen Farben, Formen und Gewichtungen gibt. Es ist je nach Loch im Boden eine oder mehrere Discs aus Metall gestattet. Wie beim Golf gilt es zu versuchen, eine Runde mit möglichst wenigen Würfen zu spielen.

**Disc Golf Regeln**

- 1) Ziel des Spiels ist es, so jeder Bahn die Scheibe mit möglichst wenigen Würfen in den Zielkorb zu werfen.
- 2) Der erste Wurf an jeder Bahn erfolgt aus dem Abwurf-Feld. Anschließend wird es ein oder weitere geradlinig zum Ziel-Scheiben-Bogen geballert.
- 3) Zwei Spieler, die am nächsten zum Ziel während des Spiels, ist immer die nächste dran.
- 4) Beim Würfen muss sich ein Fuß hinter der Scheibe auf dem Boden befinden.
- 5) Eine Bahn ist beendet, wenn die Scheibe sich im Fangkorb befindet.
- 6) Gewinnen hat der Spieler mit dem wenigsten Wurfen.
- 7) Spieler dürfen nur werfen, wenn die Bahn verlassen ist im Fangkorb und Ballkörbe haben diese Funktion.
- 8) Auf dem Kurs darf kein Alkohol konsumiert werden.
- 9) Bäume, Äste und Sträucher sind Teil des Kurses und dürfen nicht umgeworfen oder abgetrieben werden.
- 10) NICHT nur das Spielziel, sondern nur alles über dem Spielziel wichtig: THE MOST PUTS WINS!

Die Nutzung der Anlage erfolgt auf eigene Verantwortung und auf eigene Gefahr!

**Rückhandwurf - Grundtechnik**

Blau	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Σ
Par	3	3	3	3	3	5	3	3	4	3	3	3	3	3	3	48
Länge	114	104	117	118	96	240	75	99	195	75	89	99	142	117	75	1755

Parken:

Eisenbüttler Straße - Genug Platz, 700m zur 1, evtl. bei der 5 beginnen um Zeit zu sparen.

Eisenbüttler Straße 24, 38122 Braunschweig

Besonderheiten/Hinweise:

keine

# Braunschweig Bürgerpark (rot)



Parken:

Eisenbüttler Straße - Genug Platz, 700m zur 1, evtl. bei der 5 beginnen um Zeit zu sparen.

Eisenbüttler Straße 24, 3 2 Braunschweig

Besonderheiten/Hinweise:

keine

# Braunschweig Westpark



- Bahn 1: 125m (3)
- Bahn 2: 81m (3)
- Bahn 3: 92m (3)
- Bahn 4: 82m (3)
- Bahn 5: 85m (3)
- Bahn 6: 107m (3)
- Bahn 7: 104m (3)
- Bahn 8: 104m (3)
- Bahn 9: 109m (3)
- Bahn 10: 111m (3)
- Bahn 11: 134m (3)
- Bahn 12: 82m (3)
- Bahn 13: 148m (3)
- Bahn 14: 69m (3)
- Bahn 15: 106m (3)
- Bahn 16: 103m (3)
- Bahn 17: 80m (3)
- Bahn 18: 85m (3)

## Parkmöglichkeiten:

P1: Seitenstreifen Madamenweg

Madamenweg 85, 38120 Braunschweig (+ 200m West)

P2: KGV Kröppelberg

Madamenweg 87A, 38120 Braunschweig

P3: Sportanlage Westpark Rheinring – dann Start bei 8

Erfstraße 1, 38120 Braunschweig

## Besonderheiten/Hinweise:

- Zwei Steine im Boden bilden die vorderen Ecken des Teepads. Sind nicht immer leicht zu finden...
- 6 -> 7: Nach Bahn 6 geht es rechts vom Korb am Feldrand lang zum Weg.
- 10: Nach Bahn 10 nicht „ausversehen“ bei der 16 weitermachen.
- 15: Abwurf Bahn 15 ist etwas versteckt. Von der 14 kommend ist auf dem Weg links ein kleiner Graben, danach geht es links auf die Wiese und der Abwurf ist linke Hand nach ca. 15m

# Salzgittersee Insel



Parkmöglichkeit: Parkplatz An den Humboldtallee,  
ggü. SV Borussia Salzgitter.  
Humboldtallee 47, 38228 Salzgitter

Besonderheiten:  
Es empfiehlt sich die 9 vor der 8 zu spielen.  
Die Wege sind in der Realität etwas anders...



# Schöningen Schlosspark



1: 65m (3)  
2: 85m (3)  
3: 77m (3)  
4: 67m (3)  
5: 74m (3)

6: 59m (3)  
7: 134m (3)  
8: 64m (3)  
9: 72m (3)  
10: 39m (3)



Parken:  
Am Schloss, 38364 Schöningen

Besonderheiten: keine

# Tankumsee Isenbüttel

Eichenpfad

1: 56m (3)	4: 82m (3)	7: 60m (3)
2: 76m (3)	5: 68m (3)	8: 36m (3)
3: 55m (3)	6: 65m (3)	9: 131m (3)

Aw = Abwurf  
K = Korb

**Benutzerordnung**

Das Spielen ist täglich ab 8 Uhr bis zum Einbruch der Dunkelheit gestattet. Kinder unter 14 Jahren dürfen die Anlage nur in Begleitung eines Erwachsenen benutzen. Die Benutzung der Anlage erfolgt auf eigene Gefahr.

Nehmen Sie beim Spielen Rücksicht auf alle Menschen, Tiere und Pflanzen. Entsorgen Sie den entstehenden Müll in die bereitstehenden Mülltonnen und schonen Sie die Spielgeräte.

Vergewissern Sie sich vor jedem Wurf, dass niemand die Flugbahn der Scheibe kreuzen wird. Werfen Sie nur, wenn die Spielbahn frei ist. Jeder Spieler haftet persönlich für Sach- und Personenschäden. Außerhalb der Geschäftszeiten wenden Sie sich bitte an das Seehotel.

Viel Spaß und Erfolg auf unserer Disc Golf Anlage wünscht Ihnen die Tankumsee GmbH.

**DISC GOLF**  
am Tankumsee Isenbüttel

Parken:

Schildern zum Tankumsee Badestrand folgen (kostenpflichtig)

Dannenbütteler Weg 12, 38518 Gifhorn

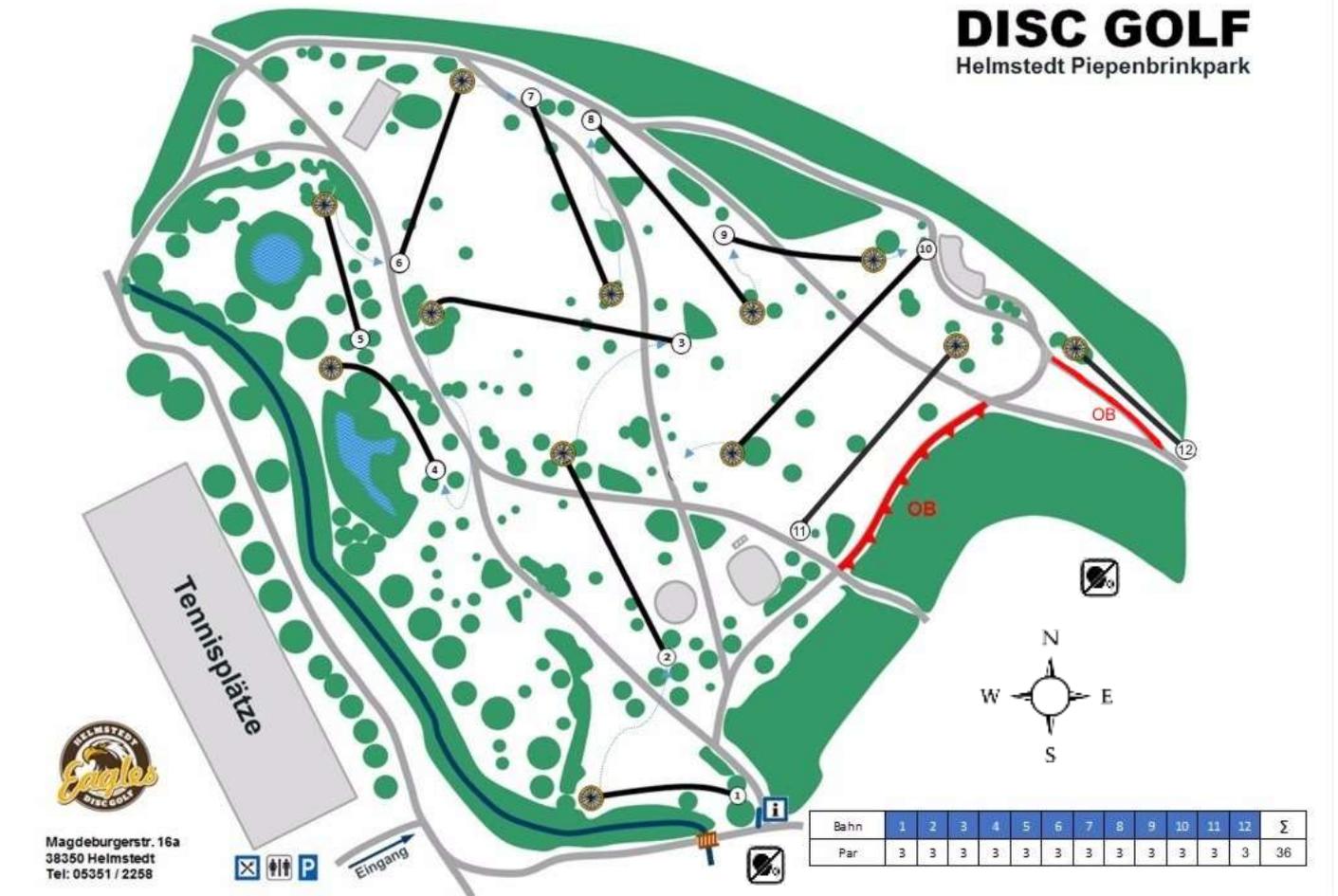
Besonderheiten:

- (3) Mando: Die Kiefer in gerader Linie von Abwurf und Korb, die hinter dem Mulchhaufen steht, soll links umspielt werden (mit Band markiert).
- (6) Triple-Mando: Unter dem Seil/zwischen den Bäumen hindurch
- (8) Inselbahn: Alles hinter den Holzpflocken gilt als Insel (beliebig weit nach hinten, Linie rechts und links durch Holzpflocke gedanklich verlängern). Keine Dropzone – Re-Tee bei verfehlen der Insel.
- (9) Mando: Der Baum mit dem Pfeil soll rechts umspielt werden. (Etwa auf Hälfte der Bahn, am Weg)

# Helmstedt Piepenbrinkpark



## DISC GOLF Helmstedt Piepenbrinkpark



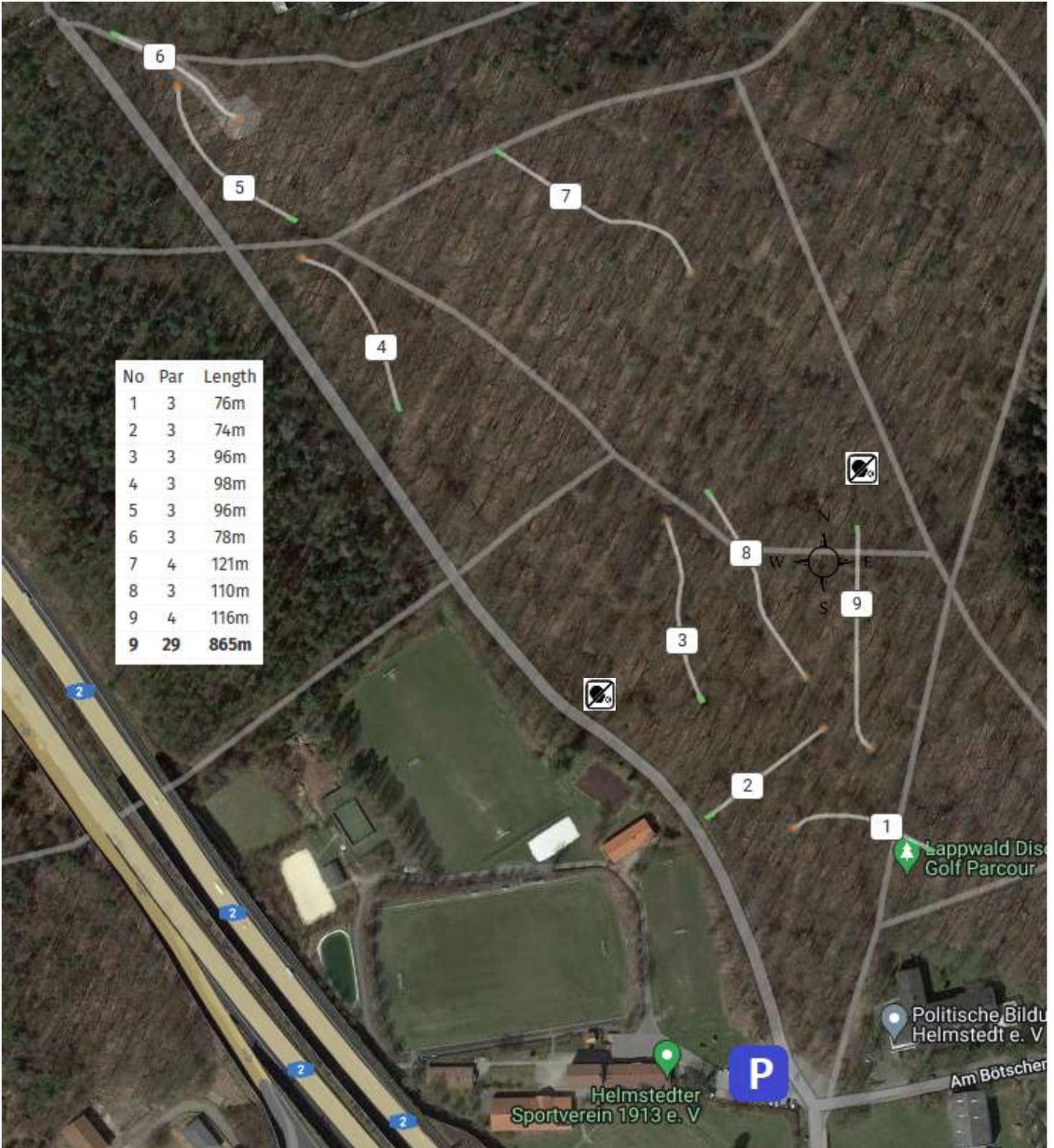
### Parken:

Parkplatz am Helmstedter Tennisverein,  
Magdeburger Tor 16A, 38350 Helmstedt

### Besonderheiten:

- (11) OB: Rechts der Weg und dahinter
- (12) OB: links der Weg und dahinter

# Lappwald Bötschenberg



Parken:

Parkplatz am Helmstedter Sportverein,  
Am Bötschenberg 2, 38350 Helmstedt

Besonderheiten: keine

## Parcoursbeschreibung

Vorab ein paar Empfehlungen, um das Scheibenverlustrisiko zu minimieren:

- Spotten
- Nicht bei Dämmerung spielen
- Scheiben mit geeigneter Farbe verwenden

Der UDisc-Parcours ist nur bedingt hilfreich, da das GPS im Wald nicht sehr genau ist und bei mir haben die Koordinaten auch nicht gut gepasst. Daher gibt es für diesen Parcours eine kleine Beschreibung:

Vom Parkplatz aus geht es diesen Weg in den Wald hinein:



Nach 100m über die Kreuzung geradeaus rüber und nach weiteren 30m befindet sich Abwurf 1 auf der rechten Seite (10m vom Weg).



Bahn 1 lieber nicht zu lang werfen, die Brombeeren fangen an zu wachsen.

Von Korb 1 nach links auf den großen Weg gehen und diesem 30m lang nach rechts folgen.



Abwurf 2 ist direkt am Wegrand



Am Korb 2 umdrehen und nach 20m dem Trampelpfad als Rechtskurve 30m folgen:



Abwurf 3



An Korb 3 dem Pfeil im Korb folgen. Nach 20m auf dem querenden Weg nach links gehen. Nach weiteren 95m dem breiten Weg nach rechts folgen. Auf diesem Weg nach 60m rechts dem Trampelpfad erst geradeaus dann links zum Abwurf 4 folgen

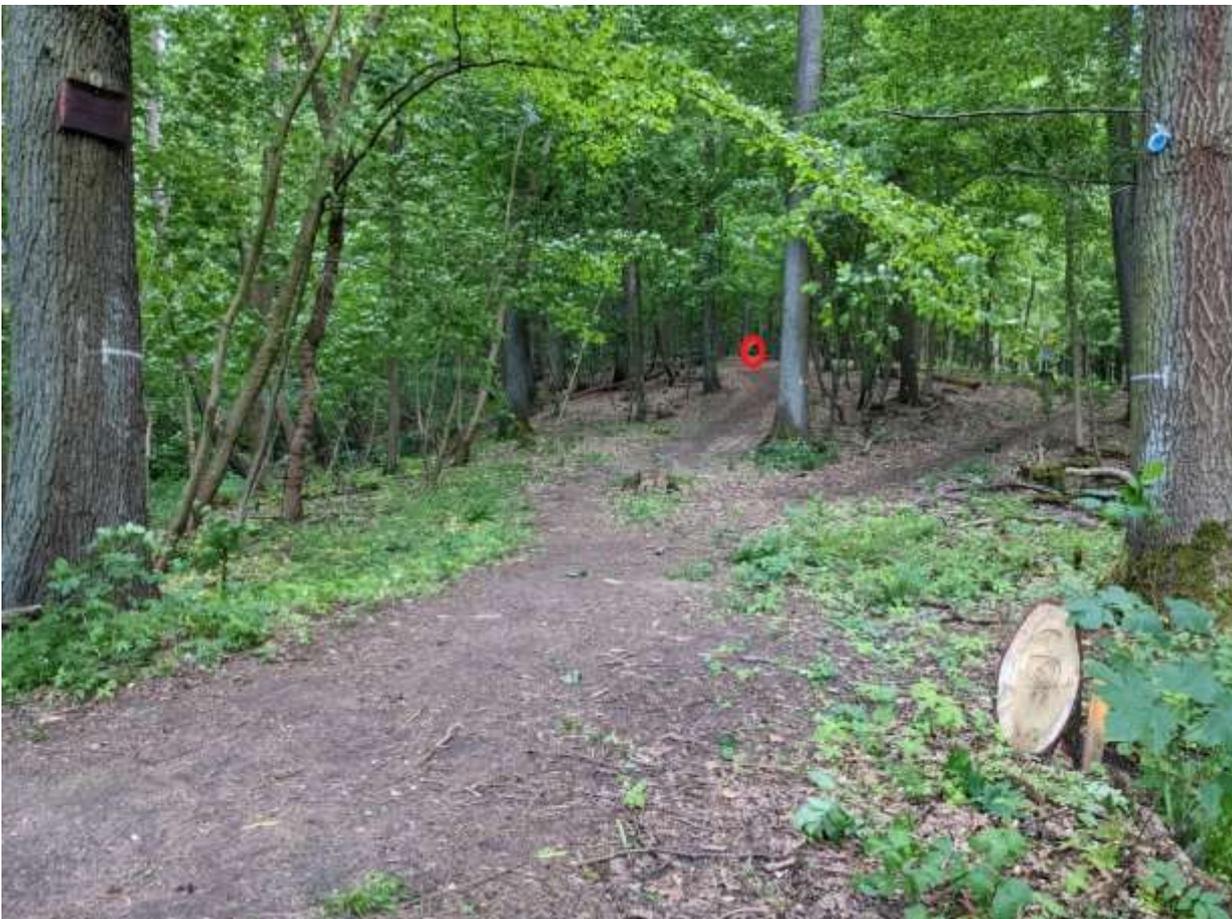


Von Korb 4 dem Pfeil im Korb 20m zu Abwurf 5 folgen.



Der Korb ist links vom Abwurf sichtbar

Von Korb 5 dem Pfeil im Korb 40m folgen zu Abwurf 6 (in die entgegengesetzte Richtung)



Am Korb 6 links um das Holz-Tipi herum dem Weg folgen bis zur nächsten T-Kreuzung. Dann links abbiegen und nach 35m ist Abwurf 7 am Wegrand.



An Korb 7 dem Trampelpfad rechts folgen.



Der Pfad wird immer dichter und nach 120m erreicht man einen breiteren Weg. Diesem Weg nach links 20m folgen und an der Kreuzung wieder links. Nach 40m ist Abwurf 8 am Wegrand.

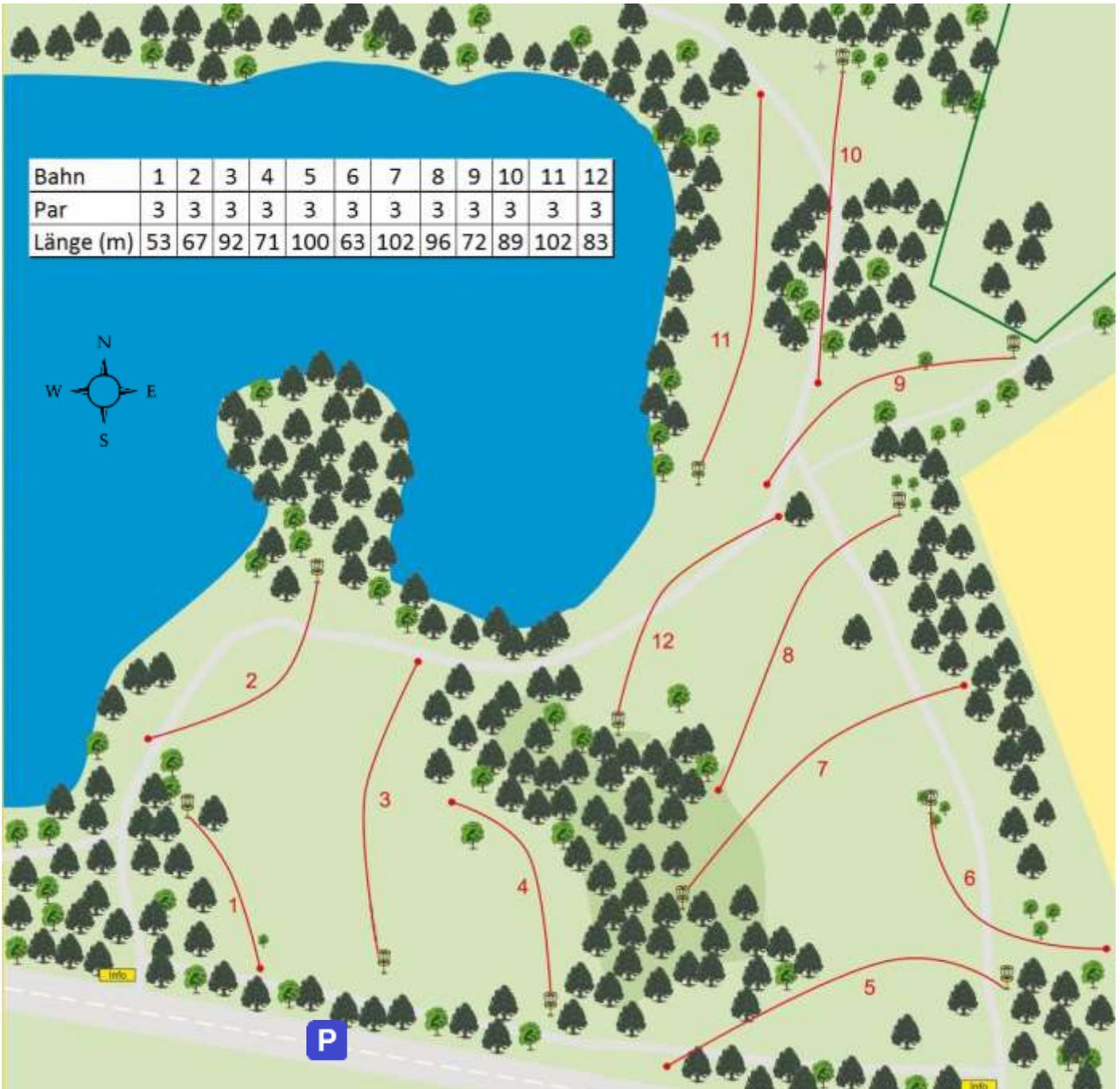


An Korb 8 dem Pfeil im Korb 40m zum nächsten Pfad folgen und auf diesem nach links weitere 40m zu Abwurf 9 gehen.



An Korb 9 links auf den großen Weg gehen und diesem nach rechts über die Kreuzung zum Parkplatz folgen.

# Peine Heywood-Park



Parken:

Eschenstraße, am Straßenrand

Eschenstraße 33, 31224 Peine

Besonderheiten: keine

# Lengede Seilbahnberg



## Parken:

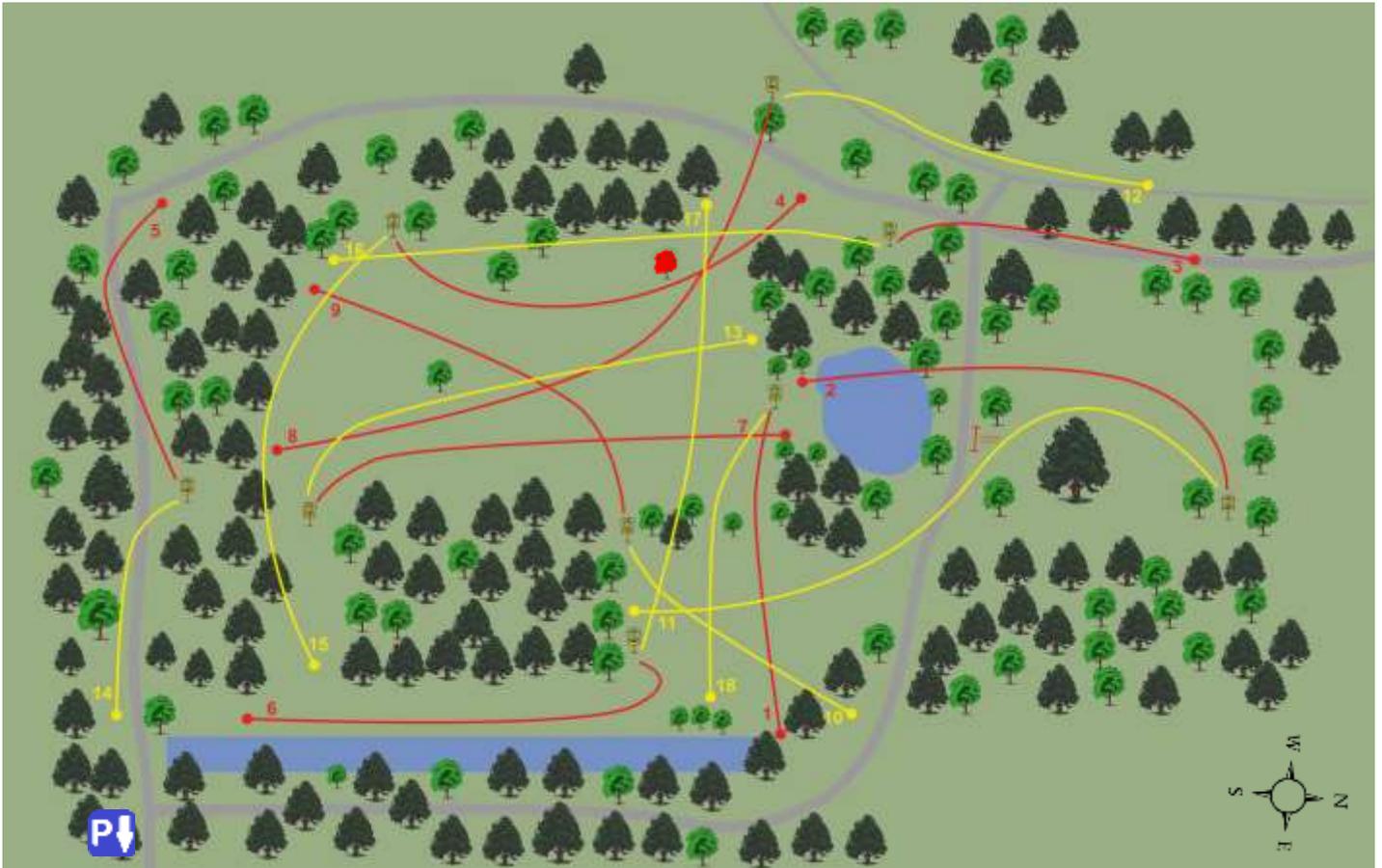
Direkt am Park - Vallstedter Weg

Vallstedter Weg 128, 38268 Lengede

## Besonderheiten:

- (1) Mando, Baum rechts umspielen
- (4) Mando: Durch beide Bäume spielen
- (5) Insel: Am Boden durch Steine gekennzeichnet. Dropzone ca. 17m vor dem Korb (ist markiert)
- (7) Mando: Baum am Ende der Wiese LINKS umspielen – ist markiert (auf Kursplan steht rechts, das ist falsch)  
Der Baum in der Mitte hat keine Bedeutung.

# Wolfenbüttel Gutspark



Bahn	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Par	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3
Länge (m)	71	89	69	71	82	96	101	121	78	67	129	66	103	68	118	84	104	73

Parken: Am Park – Neindorfer Str.

Neindorfer Straße 9, 38300 Wolfenbüttel

Besonderheiten:

- (4) Mando: Apfelbaum links umspielen



# Wolfenbüttel Seeliger Park



Bahn	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Par	3	3	3	3	3	3	3	3	3
Länge (m)	81	103	74	75	79	87	68	118	66

Parken:

Am Jugendgästehaus

Am Seeligerpark 1, 38304 Wolfenbüttel

Besonderheiten:

- (2) Mando: Erster Baum hinter dem Weg muss rechts umspielt werden.